

Mostra de Ciências e Matemática

Título do Trabalho: **QUADRADO MÁGICO: APRENDIZAGEM DIVERTIDA**

Professor Responsável: **ADRIANA MARA AMÂNCIO MENENDEZ**

Turma(s) Participante(s): Alunos do 5º ano A

Escola: EMEF Prof. Oswaldo Roncolato

O jogo Quadrado Mágico tem como objetivo desenvolver o conhecimento da matemática em um contexto lúdico, tornando mais interessante e significativa a aprendizagem.



Durante a aula, organizada com uma dinâmica lúdica, esperava-se que os alunos utilizassem os conceitos básicos sobre adição no desenvolvimento do cálculo entre os números 1 a 9, somando de três em três os números, na diagonal, vertical e horizontal para obterem o resultado 15.

No desafio de tentativa e erro, várias possibilidades foram exploradas, tornando o aprendizado prazeroso e significativo.

